

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

(51) Int. Cl. ⁷	識別記号	F I	テラポート* (参考)
H 0 4 L 12/56		H 0 4 L 11/20	1 0 2 E 5 K 0 3 0
12/18		11/18	9 A 0 0 1

審査請求 未請求 請求項の数 9 O L (全 13 頁)

(21) 出願番号 特願平11-98002

(22) 出願日 平成11年4月5日 (1999. 4. 5)

(71) 出願人 000002130

住友電気工業株式会社

大阪府大阪市中央区北浜四丁目5番33号

(72) 発明者 吉田 真一

大阪市此花区島屋一丁目1番3号 住友電

気工業株式会社大阪製作所内

(74) 代理人 100064746

弁理士 深見 久郎 (外2名)

Fターム(参考) 5K030 GA13 HA08 HB11 KX13 LC01

LC11 MB15

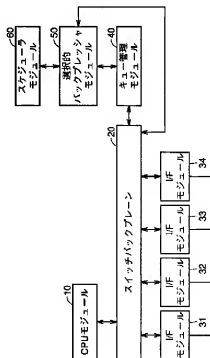
9A001 OC06 CC07 HH34 KK56 JJ.09

(54) 【発明の名称】 マルチキャストパケットのフロー制御装置および方法

(57) 【要約】

【課題】 無駄なマルチキャストパケット転送を防ぐことを目的とする。

【解決手段】 各ノードでは、選択的バックプレッシャモジュール50はキュー管理モジュール40が管理する各送信キューに現在キューイングされているパケット数を把握し、各キューについて規定値以上のパケットがキューイングされるとそのキューは輻輳状態であると判定し、あるマルチキャストフローのすべての送信キューがこの輻輳状態に達したことを判定すると、スイッチバックプレーン20および対応のI/Fモジュールを介して隣接する上流ノードに対しそのフロー自体が輻輳状態でありパケットの該ノードへの送信抑制を要求する旨のバックプレッシャが通知される。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 1つ以上のパケットのフローが定義された回線を介して相互に通信接続された複数のノードのそれぞれに設けられて、該ノードの入力側の1つ以上の入力フローのそれぞれから前記パケットを受理して処理し、前記入力フローのそれぞれについて受理された前記パケットを出力側の該入力フローに対応の1つ以上の出力フローに送出するためのマルチキャストパケットのフロー制御装置であって、

前記入力フローに対応の前記1つ以上の出力フローのそれぞれに対応して設けられ、該入力フローから受理された前記パケットのデータが逐次格納されながら、次ノードに送出するために読出されるキューを備え、

前記キューの全てにおいて前記データの格納量が所定上限値を超えたときには、対応する前記入力フローに属する前記パケットの該ノードへの送信抑制を該入力フローに関する隣接上流ノードに要求することを特徴とする、マルチキャストパケットのフロー制御装置。

【請求項2】 前記マルチキャストパケットのフロー制御装置はさらに、

前記入力フローのそれぞれから前記パケットを受理するとともに、与えられる前記パケットに対応する前記出力フローに送出する送受信部と、

受信調整部とを備え、

前記受信調整部は、

前記キューの全てにおいて前記データの格納量が前記所定上限値を超えたときには、対応する前記入力フローに属する前記パケットの該ノードへの送信抑制を該入力フローに関する隣接上流ノードに要求するための送信抑制要求のパケットを前記送受信部に与える送信抑制要求手段を備える、請求項1に記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置。

【請求項3】 前記マルチキャストパケットのフロー制御装置はさらに、

前記キューのそれぞれを管理しながら、与えられる送出要求に基づくキューから次に送出されるべき前記データを読み出して前記パケットとして前記送受信部に与えるとともに、送出すべき前記データが無くなり空状態に移したキューを特定して該キューを指定する空きキュー通知、または前記空状態から新たに前記データが格納された状態に移したキューを特定して該キューを指定する脱空キュー通知を出力するキュー管理部と、

前記空きキュー通知または前記脱空キュー通知を入力して、前記1つ以上のキューのうち前記空状態ではなく、次に送出されるべき前記データが格納されたキューを選択して選択された該キューを特定する情報を含む前記送出要求を前記キュー管理部に出力する出力調整部とを備え、

前記受信調整部はさらに、

前記送受信部を介して前記送信抑制要求のパケットを入

2

力して、前記1つ以上のキューのうち入力された前記送受信抑制要求のパケットにより指定される前記入力フローに対応のキューについて、前記空きキュー通知を前記出力調整部に出力する空きキュー通知手段を備える、請求項2に記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置。

【請求項4】 前記受信調整部はさらに、

前記送信抑制要求のパケットの送出後、前記キューの1つ以上において前記データの格納量が所定下限値を下回ったときには、対応する前記入力フローに属する前記パケットの該ノードへの送信再開を前記隣接上流ノードに要求するための送信再開要求のパケットを前記送受信部に与える送信再開要求手段を備える、請求項2または3に記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置。

【請求項5】 前記受信調整部はさらに、

前記送受信部を介して前記送信再開要求のパケットを入力して、前記1つ以上のキューのうち入力された前記送信再開要求のパケットにより指定される前記出力フローに対応のキューについて、前記脱空キュー通知を前記出力調整部に出力する脱空キュー通知手段を備える、請求項4に記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置。

【請求項6】 前記所定上限値は、前記フローを介して前記パケットを欠落させることなく伝送するために必要とされる前記キューにおける前記データの格納量の最大値であることを特徴とする、請求項1ないし5のいずれかに記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置。

【請求項7】 前記所定上限値は、前記1つ以上のキューのそれぞれについて個別に設定されることを特徴とする、請求項1ないし6のいずれかに記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置。

【請求項8】 前記所定下限値は、前記1つ以上のキューのそれぞれについて個別に設定されることを特徴とする、請求項4ないし7のいずれかに記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置。

【請求項9】 1つ以上のパケットのフローが定義された回線を介して相互に通信接続された複数のノードのそれぞれにおいて、該ノードの入力側の1つ以上の入力フローのそれぞれから前記パケットを受理して処理し、前記入力フローのそれぞれについて受理された前記パケットを出力側の該入力フローに対応の1つ以上の出力フローに送出するためのマルチキャストパケットのフロー制御方法であって、

前記ノードは、前記入力フローに対応の前記1つ以上の出力フローのそれぞれに対応して設けられ、該入力フローから受理された前記パケットのデータが逐次格納されながら、次ノードに送出するために読出されるキューを備え、

前記マルチキャストパケットのフロー制御方法は、

前記キューの全てにおいて前記データの格納量が所定上

3

限値を超えたときには、対応する前記入力フローに属する前記パケットの該ノードへの送信抑制を該入力フローに関する隣接上流ノードに要求することを特徴とする、マルチキャストパケットのフロー制御方法。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】この発明はパケット交換網におけるマルチキャストパケットのフローを制御するためのマルチキャストパケットのフロー制御装置および方法に関し、特に、ネットワークの輻輳状態に応じて送信される情報量を制御するためのマルチキャストパケットのフロー制御装置および方法に関する。

【0002】

【従来の技術および発明が解決しようとする課題】特開昭63-320924、7号公報には、高速パケット交換網の輻輳制御に関して、輻輳が発生すると、隣接ノードに対してパケットの属性を指定して送信規制するための技術が開示される。

【0003】この公報では、送信規制の対象はユニキャストパケットであり、マルチキャストパケットについて 20 の言及はない。なお、マルチキャストとは、ネットワークを通じて同一のデータ（パケット）を同時に複数のユーザ（機器）に対して配信することをいい、ユニキャストとは、ネットワークを通じて同一のデータを同時に1つのユーザ（機器）に対してのみ配信するようなデータ転送方式をいう。

【0004】また、特開9-312655号公報には、マルチキャストコネクションにおいてのパケットのフロー制御（フローとは一連の処理の単位となるパケットの流れ）方法が示される。ここでは、コネクションの分岐ノードにおいて輻輳情報の統合処理が行なわれるが、フローの制御は送信元端末で行なわれると、いわゆるエンドツーエンドのフロー制御である。

【0005】そのため、輻輳が発生してから輻輳発生時点（ノード）においてパケットに関するトラフィックが減少するまでの時間差が大きくなり、パケット落ち（パケットが通信路上で輻輳などにより廃棄されることが生じる可能性がある。

【0006】また、マルチキャストフロー上のどこか1箇所で輻輳が発生すると、送信元ノードにおいて送信が抑制されるために、送信元ノードから該ノードまでのフローの経路上に輻輳部分を持たない他の受信ノードにおいても情報送信が抑制されてしまうという悪影響を受けることになる。

【0007】それゆえにこの発明の目的は、無駄なマルチキャストパケット転送を防ぐマルチキャストパケットのフロー制御装置および方法を提供する。

【0008】

【課題を解決するための手段】請求項1に記載のパケットのマルチキャストパケットのフロー制御装置は1つ以

4

上のパケットのフローが定義された回線を介して相互に通信接続された複数のノードのそれぞれに設けられて、該ノードの入力側の1つ以上の入力フローのそれぞれからパケットを受信して処理し、入力フローのそれぞれについて受理されたパケットを出力側の該入力フローに対応の1つ以上の出力フローに送出するために、以下の特徴を有する。

【0009】つまり、マルチキャストパケットのフロー制御装置は、入力フローに対応の1つ以上の出力フローのそれぞれに対応して設けられ、該入力フローから受理されたパケットのデータが逐次格納されながら、次ノードに送出するために読出されるキューを備える。そして、キューの全てにおいてデータの格納量が所定上限値を超えたときには、対応する入力フローに属すパケットの該ノードへの送信抑制を該入力フローに関する隣接上流ノードに要求する。

【0010】請求項2に記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置は、請求項1に記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置がさらに、以下の特徴を有する。

【0011】つまり、入力フローのそれぞれからパケットを受信するとともに、与えられるパケットに対応する出力フローに送出する送受信部と、受信調整部とをさらに備える。そして、受信調整部は、キューの全てにおいてデータの格納量が所定上限値を超えたときには、対応する入力フローに属すパケットの該ノードへの送信抑制を該入力フローに関する隣接上流ノードに要求するための送信抑制要求のパケットを送受信部に与える送信抑制要求手段を備える。

【0012】請求項3に記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置は、請求項2に記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置がさらに、以下の特徴を有する。

【0013】つまり、キューのそれぞれを管理しながら、与えられる送出要求に基づくキューから次に送出されるべきデータを読み出してパケットとして送受信部に与えるとともに、送出すべきデータが無くなり空状態に移行したキューを特定して該キューを指定する空キュー通知、または空状態から新たにデータが格納された状態に移行したキューを特定して該キューを指定する脱空キュー通知を出力するキュー管理部と、空キュー通知または脱空キュー通知を入力して、1つ以上のキューのうち空状態でなく、次に送出されるべきデータが格納されたキューを選択して選択された該キューを特定する情報を含む送出要求をキュー管理部に出力する出力調整部とをさらに備える。

【0014】そして、受信調整部はさらに、送受信部を介して送信抑制要求のパケットを入力して、1つ以上のキューのうち入力された送信抑制要求のパケットにより指定される前記入力フローに対応のキューについて、空

キュー通知を出力調整部に出力する空キュー通知手段を備える。

【0015】請求項1ないし3のそれぞれに記載の装置によれば、あるマルチキャストフローの全キューにおいてデータ格納容量が所定上限値を超えて輻輳状態が発生することが予想される場合にのみ、該マルチキャストフローの送信抑制が隣接上流ノードに要求される。それゆえに、送信元ノードから該ノードまでのフロー経路上に輻輳状態が発生していないフロー上のノードにまでパケットの送信が抑制されて、該ノードでパケットが受信できな

【0016】また、どの宛先ノードにおいても受信されることのない可能性の高い無駄なマルチキャストパケットのデータ伝送が効果的に防止される。これにより、いずれにしても捨てられるようなパケットが伝送されて無駄に回線が使用されることが回避されて、その分、他の有効なパケット伝送にバンド幅を割当てることができる。

【0017】また、輻輳状態に伴うパケットの送信抑制要求は、隣接上流ノードで受理されて実行されるから輻輳状態解消のためのパケット送信抑制を速やかに行うことができ、パケット落ちをより少なくできる。

【0018】請求項4に記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置は、請求項2または3に記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置がさらに以下の特徴を有する。つまり、受信調整部はさらに、送信抑制要求のパケットの送出後、キューの1つ以上においてデータの格納量が所定下限値を下回ったときには、対応する入力フローに属すパケットの該ノードへの送信再開を隣接上流ノードに要求するための送信再開要求のパケットを送信部

【0019】請求項5に記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置は、請求項4に記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置がさらに以下の特徴を有する。つまり、受信調整部はさらに、送受信部を介して送信再開要求のパケットを入力して、1つ以上のキューのうち入力された送信再開要求のパケットにより指定される出力フローに対応のキューについて、脱空キュー通知を出力調整部に出力する脱空キュー通知手段を備える。

【0020】請求項4または5によれば、送信抑制後の輻輳状態解消によるパケットの送信再開要求は、送信抑制要求を受理して実行した隣接上流ノードで受理されて実行されるから輻輳状態解消後のパケット伝送再開を速やかに行うことができる。

【0021】請求項6に記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置は、請求項1ないし5のいずれかに記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置がさらに以下の特徴を有する。つまり、所定上限値は、フローを介してパケットを欠落させることなく伝送するために必要とされるキューにおけるデータの格納容量の最大値で

ある。

【0022】請求項7に記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置は、請求項1ないし6のいずれかに記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置がさらに以下の特徴を有する。つまり、所定上限値は、1つ以上のキューのそれぞれについて個別に設定される。

【0023】請求項8に記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置は、請求項4ないし7のいずれかに記載のマルチキャストパケットのフロー制御装置がさらに以下の特徴を有する。つまり、所定下限値は、1つ以上のキューのそれぞれについて個別に設定される。

【0024】請求項6ないし8のそれぞれに記載の装置によれば、あるマルチキャストフローの各出力フローに関するパケットの送受信レートに従い所定上限値または所定下限値を任意に設定できる。

【0025】請求項9に記載のマルチキャストパケットのフロー制御方法は、1つ以上のパケットのフローが定義された回線を介して相互に通信接続された複数のノードのそれぞれにおいて、該ノードの入力側の1つ以上の入力フローのそれぞれからパケットを受信して処理し、入力フローのそれぞれについて受理されたパケットを出力側の該入力フローに対応の1つ以上の出力フローに送出するための方法である。

【0026】ノードは、入力フローに対応の1つ以上の出力フローのそれぞれに対応して設けられ、該入力フローから受理されたパケットのデータが逐次格納されながら、次ノードに送出するために読出されるキューを備える。

【0027】方法は、キューの全てにおいてデータの格納量が所定上限値を超えたときには、対応する入力フローに属すパケットの該ノードへの送信抑制を該入力フローに関する隣接上流ノードに要求することを特徴とする。

【0028】請求項9に記載の方法によれば、あるマルチキャストフローに対応する全キューにおいてデータ格納容量が所定上限値を超えて輻輳状態が発生することが予想される場合にのみ、該マルチキャストフローの送信抑制が隣接上流ノードに要求される。それゆえに、送信元ノードから該ノードまでのフローの経路上に輻輳状態が発生していないフロー上のノードにまでパケットの送信が抑制されて、該ノードでパケットが受信できないことによる支障は回避される。

【0029】また、どの宛先ノードにおいても受信されることがないことがわかっている無駄なマルチキャストパケットのデータ伝送が効果的に防止される。これにより、いずれにしても捨てられるようなパケットが伝送されて無駄に回線が使用されることが回避されて、その分、他の有効なパケット伝送にバンド幅を割当てることができる。

【0030】また、輻輳状態に伴うパケットの送信抑制要求は、隣接上流ノードで受理されて実行されるから輻

7
 機状態解消のためのパケット送信抑制を速やかに行うことができて、パケット落ちをより少なくできる。

【0031】

【発明の実施の形態】本実施の形態では、パケット交換網のデータリンク層におけるマルチキャストパケットのフロー制御が示される。ここで対象とされるマルチキャストフローは、ポイントツーマルチポイントのフローであり、マルチポイントツーマルチポイントのフローは対象外とされる。

【0032】また、本実施の形態では、パケット交換網において既にマルチキャストフローが設定されていることを想定しており、マルチキャストのフローの設定方法ではマルチキャストフローがアクティブな間の経路の追加・変更および削除、ならびにマルチキャストフローがアクティブな間の各種のパラメータの変更は想定されない。なお、ここではダイナミックなフローの変更については述べていないが、本実施の形態はダイナミックなフローの変更についても容易に対応できる。

【0033】本実施の形態では通信路上に中継装置が1台以上設置されて、パケット（あるいはセル）は転送経路上の各中継装置で処理される。これをホップバイホップと呼ぶ。

【0034】また、本実施の形態ではバックプレッシャが用いられる。バックプレッシャとは、たとえばシリアル回線の xon/xoff のようなもので、通信の宛先機器あるいは中継装置で輻輳が発生し、それ以上パケットを受信できない状態となったときに、パケット落ちを回避するために上流の機器や装置に対してパケットの送信を一時的に停止（送信抑制）させたり、これを再開させたりすることを要求する送信抑制要求および送信要求をいう。

【0035】バックプレッシャに関する要求先が隣接する機器（中継装置や通信機器）である場合は「ホップバイホップのバックプレッシャ」であり、要求先がパケット（フロー）送信元の機器（中継装置や通信機器）である場合は「エンドツーエンドのバックプレッシャ」である。また、1つの回線が複数の異なるフローにより共有されている場合に、特定フローに対してのみバックプレッシャをかけることを「選択的バックプレッシャ」と呼ぶ。

【0036】図1は、この発明の実施の形態によるパケット交換網に適用されるノードのブロック構成図である。図1にはノードにおけるマルチキャストパケットの選択的バックプレッシャを用いたフロー制御のためのブロック構成が示される。

【0037】図2は、この発明の実施の形態に適用されるパケット交換網の構成図である。図3は、図2のパケット交換網における隣接する両ノード間のフローの一例を説明する図である。

【0038】図4においてパケット交換網はパケットを

8
 送信してデータ通信をする両端の装置（送信端および受信端の装置）となり得るエッジデバイス A1～A5 およびエッジデバイス間の通信路上に設けられて伝送されるパケットに関して処理を行なう中継装置 B1～B7 を含む。エッジデバイス A1～A5 および中継装置 B1～B7 は、以降ノードと呼ばれる。

【0039】たとえばノード B2 のようにフローを入力して複数のフローに分岐して出力するが、このようなノードを分岐ノードと呼ぶ。また各ノードについて、あるフローに着目して、そのフローの上流側に位置するノードは上流ノードと呼び、下方側に位置するノードは下流ノードと呼ぶ。各ノードは CPU（中央処理装置）およびメモリを含む情報処理装置として提供される。なお、各ノードではハードウェアの設定や管理のためにソフトウェアが設けられて、パケットの転送自体はハードウェアで行なわれる。

【0040】本実施の形態で対象とされる1つ以上のパケットのフローが定義された回線を介してデータパケットを転送するためのマルチキャストフローは、ポイントツーマルチポイントの1方向フローであるが、図3に示されるようにこのフローの方向とは逆方向に選択的バックプレッシャ制御パケットが伝送される。本実施の形態では、同一隣接ノード間毎に各フローで共用されるバックプレッシャ制御パケット専用のフローが定義される。

【0041】図4（A）～（F）は、この発明の実施の形態に適用されるパケットのフィールド構成を示す図である。図4（A）には通常の通信におけるデータ転送のための通常のデータパケット NPD が示され、図4

（B）には選択されたフローに関する送信抑制を上流ノードに要求するためのバックプレッシャ制御（送信抑制要求）パケット BP1 が示され、図4（C）には選択されたフローに関して送信抑制された送信の再開を含む送信の旨を上流ノードに要求するためのバックプレッシャ制御（送信要求）パケット BP2 が示される。

【0042】図4（A）～（F）の各パケットはヘッダ部とデータ部を含む。ヘッダ部には一般的には該パケットに対応のフローを識別するための情報であるフローIDを含む情報が格納される。図4（A）の通常のデータパケット NPD のデータ部には伝送すべきデータの内容が格納される。図4（B）のバックプレッシャ制御（送信抑制要求）パケット BP1 のデータ部には送信抑制要求 R1 が格納される。送信抑制要求 R1 は該パケット BP1 が伝送される回線上に存在する各フローに対応するビットマップを有し、選択的バックプレッシャをかける必要がある1つ以上のフロー（フローID）のみがセットされて、送信抑制要求 R1 により通常のデータパケット NPD の送信が抑制されるべきフローが特定される。

ここでは、たとえばフローIDが1であるフローに関してデータパケット NPD の送信が抑制されていることが示される。

【0043】図4(C)のバックプレッシャ制御(送信要求)パケットBP2のデータ部には送信要求R2が格納される。送信要求R2は抑制された送信が再度許可されるべきフローを含む送信を許可する全フローを特定する情報を示す。ここでは、たとえばフローIDが1のフローに関して送信が許可されることが示される。

【0044】バックプレッシャ制御パケットのフォーマットにはいくつかの形式が適用できる。

【0045】送信抑制要求R1と送信要求R2を必要ときに直ちに送信する場合、図4(F)のバックプレッシャ制御パケットBP5が用いられる。バックプレッシャ制御パケットBP5には要求対象となるフローのIDがただ1つ設定される。この方式が最も応答性がよいため、各キューの後述する上しきい値を最も大きく、かつ後述する下しきい値を最も小さく設定することができる。一方、フロー数が多い場合にはバックプレッシャ制御パケットBP5の数が増えて回線の帯域が余分に消費される。また、バックプレッシャ制御パケットBP5についてパケット落ちが生じた場合に送信抑制要求R1がかけられた状態のままになるので、この場合には送信抑制要求R1のタイムアウトなどの何らかの処理を施す必要がある。

【0046】図4(F)のバックプレッシャ制御パケットBP5のデータ部には種別と対象フローのIDとが含まれる。種別には送信抑制要求R1および送信要求R2のいずれか一方が設定される。対象フローのIDには常に1つだけIDが設定される。

【0047】バックプレッシャ制御パケットBP5の場合とは異なり、送信抑制要求R1と送信要求R2を必要ときに直ちに送信しない場合には、次の2つの方法が考えられる。

【0048】まず第1の方法は、図4(E)のバックプレッシャ制御パケットBP4を用いる方式である。バックプレッシャ制御パケットBP4はデータ部においてそのリンクに定義されているすべてのフローに対応するビットマップを有する。このビットマップは、各フローに対応するビットが1ならばそのフローには送信抑制要求R1が出ている(送信不可である)ことを示し、各フローに対応するビットが0ならば、そのフローには送信抑制要求R1は出していない(送信可能である)ことを示す。バックプレッシャ制御パケットBP4は、新たに送信抑制要求R1あるいは送信要求R2が発生したか否かにかかわらず定期的に、たとえば、0.01秒に1回送信される。

【0049】バックプレッシャ制御パケットBP4を用いた方式の利点は、バックプレッシャ制御パケットBP4が何らかの原因により上流ノードに届かなかった場合でも、次に送信されるバックプレッシャ制御パケットBP4には、そのリンクに関するすべてのバックプレッシャ制御に関する情報が設定されているため、フローが送

信抑制の状態になったままとするといった心配がないことである。

【0050】ただし、そのリンク上に設定されているフロー数が多い場合バックプレッシャ制御パケットBP4のサイズが大きくなり、また定期的にバックプレッシャ制御パケットBP4を送信する必要があるから回線帯域の消費量が大い。

【0051】第2の方法は、図4(B)～(D)のバックプレッシャ制御パケットBP1～BP3を用いる方式である。図4(D)のバックプレッシャ制御パケットBP3はバックプレッシャ制御パケットBP1とBP2による送信抑制要求R1と送信要求R2を1つのパケットに行なうものである。バックプレッシャ制御パケットBP1～BP3は、新たに送信抑制要求R1あるいは送信要求R2を送信する必要ができたときに、直ちに送出されず、一定時間待機した後送出されて、複数フローに対応の送信抑制要求R1あるいは送信要求R2をまとめて送出するものである。なおこの場合においても、バックプレッシャ制御パケットBP5の場合と同様にバックプレッシャ制御パケットに関してパケット落ちが生じたときの回復のための処理が必要とされる。

【0052】なお、本実施の形態では説明を簡単にするためバックプレッシャ制御パケットとしてバックプレッシャ制御パケットBP1とBP2を用いている。

【0053】図5は、図1の構成においてブロック間のデータおよび信号の流れを説明するための図である。図1および図5において各ノードは、CPU(中央処理装置の略)モジュール10、スイッチバックプレーン20、隣接するノードからデータを受信するためにフローごとに設けられて送受信の1例であるI/F(インタフェースの略)モジュール31～34、キュー管理部の一例であるキュー管理モジュール40、受信調整部の一例である選択的バックプレッシャモジュール50および出力調整部の1例であるスケジューラモジュール60を含む。I/Fモジュールの数はこれに特定されない。

【0054】図5では、パケット受信用のI/FモジュールとしてI/Fモジュール31が採用されて、パケット送信用のI/FモジュールとしてI/Fモジュール34が採用されるが、これに特定されない。

【0055】また、図5では図1の選択的バックプレッシャモジュール50を構成するものとして選択的バックプレッシャモニタモジュール(以下、モニタモジュールと略す)51、選択的バックプレッシャ実行モジュール(以下、実行モジュールと略す)52および選択的バックプレッシャ送受信モジュール(以下、送受信モジュールと略す)53を含む。

【0056】図6は、フローID→I/V C ID変換テーブル70の構成図である。図7は、I/V C ID→O/V C ID変換テーブル71の構成図である。図8は図5のキュー管理モジュール40により参照されるキュー管理テ

11

ープルの内容を示す図であり、図9は図5のモニタモジュール51により参照されるキュー管理テーブルの内容を示す図である。

【0057】図10は、図5におけるデータパケットの受信の処理フローチャートである。図11は、図5における通常のデータパケットの送信に関する処理フローチャートである。図12は、図5の選択的バックプレッシャモニタモジュール51の他の処理フローチャートである。図13は、図5の選択的バックプレッシャモニタモジュール51の他の処理フローチャートである。図14は、図5における選択的バックプレッシャ制御パケットの受信の処理フローチャートである。

【0058】図10～図14のフローチャートはASIC (Application Specific IC の略) に組込まれた論理により実現される。

【0059】次に、動作について図面を参照し説明する。まず、図5の受信用のI/Fモジュール31が上流ノードから図4(A)の通常のデータパケットNPDを受信する。I/Fモジュール31は図6のフローID→IVCID変換テーブル70を有する。テーブル70は図示されるように複数の異なるフローIDと、各フローIDについて1対1対応で該フローをノード内で一意に特定するための内部処理用の識別子IVCIDとを含む。I/Fモジュール31は受信パケットNPDのヘッダ部のフローIDに基づいてフローID→IVCID変換テーブル70を検索して対応する内部処理用の識別子IVCIDを得る(図10のS1)。

【0060】I/Fモジュール31は識別子IVCIDと受信パケットデータをスイッチバックプレーン20に渡すので、スイッチバックプレーン20は受信パケットデータを自己が管理する内部バッファ21に順次格納し、内部バッファ21における記憶位置、受信パケットのバイト数などの情報を含むパケット記述211を作成して、パケット記述211と識別子IVCIDとをキュー管理モジュール40に渡す(S2とS3)。

【0061】キュー管理モジュール40は図7のIVCID→OVCID変換テーブル71と図8のキュー管理テーブル72を参照する。

【0062】マルチキャストフローの場合、出力I/Fモジュールの数だけ出力I/Fモジュールを識別するための識別子OVCIDが置かれるので、IVCID→OVCID変換テーブル71は、1つの識別子IVCIDについてポイントを利用したチェーン構造により1つ以上の情報711を含む。各情報711は識別子OVCIDと対応するパケット出力用のI/Fインタフェースモジュールを特定する出力I/F特定情報712とを含む。

【0063】キュー管理モジュール40は、受信したパケットデータの1つのパケット記述212を1つ以上のキューを用いて管理する。キュー管理モジュール40で管理

12

される各キューは識別子OVCIDと1対1に対応する。キュー管理モジュール40は各識別子OVCIDについて受理したパケットがどの出力I/Fモジュールから出力されるかを特定するための情報を含むキュー管理テーブル72を参照する。

【0064】キュー管理テーブル72は後述するようにモニタモジュール51により参照される情報も含むが、ここでは図8に示されるようにキュー管理モジュール42より参照される情報のみが示される。

【0065】図8においてキュー管理テーブル72は複数の識別子OVCIDと、識別子OVCIDのそれぞれについて対応するキューに関する情報を含む。この情報には対応キュー内に存在するパケットデータの数を示すキュー内パケット数721、該キューにおけるバッファ(メモリ)の使用量を示す使用中バッファ量722、該キュー中のパケットを出力するためのI/Fモジュールを特定する情報である出力先I/F723、複数のキューが構成されるバッファ内において該キューの先頭および末尾に位置する情報を指示するための情報であるキュー先頭ポインタ724およびキュー末尾ポインタ725を含む。

【0066】なお、各キューにはパケット記述211がパケットデータとして格納される。

【0067】キュー管理モジュール40は、スイッチバックプレーン20からパケット記述211と識別子IVCIDを受信すると、識別子IVCIDに基づいてIVCID→OVCID変換テーブル71を検索して対応する1つ以上の識別子OVCIDを得て(S4)、得られた識別子OVCIDのそれぞれに基づいてキュー管理テーブル72を検索して、対応するキューの末尾にそれぞれパケットデータを、すなわちスイッチバックプレーン20から受理したパケット記述211を図8に示されるようにして登録するとともに、対応するキュー内パケット数721、使用中バッファ量722、キュー先頭ポインタ724およびキュー末尾ポインタ725を更新する(S5)。

【0068】ここで、あるキューにパケット記述211が1つも格納されなければ、そのキューの状態は空という。

【0069】図10のS5において、空であったキューに新たにパケット記述211が格納されたとき(S6でYES)、キュー管理モジュール40は空であった新たにパケット記述211が加えられたキューに対応の識別子OVCIDをキュー管理テーブル72から読出す。そして、スケジューラモジュール60に対して、そのキューに関するパケット送受信のためのスケジューラ開始を要求するために、そのキューに対応して読出された識別子OVCIDを含むスケジューラ開始要求100を渡す(S7)。

【0070】スケジューラモジュール60は複数のスケ

13

ジューラ 6 i (i = 1, 2, …) を含み、各スケジューラ 6 i は出力 1 / F モジュールのそれぞれに対応して設けられる。各スケジューラ 6 i は対応する出力 1 / F モジュールのキューのみにて送受信に関するサービスを行なう。

【0071】該ノードから図 4 (A) の通常のデータパケット NPD を下流ノードに送信する場合の動作について説明する。

【0072】スケジューラモジュール 60 は所定のポリシーに基づいて、次の送信されるべきデータパケット NPD のデータ (パケット記述子 211) が格納されたキューを決定する。

【0073】なお、スケジューラモジュール 60 は、スケジューリング開始要求 100 と後述するスケジューリング中止要求 110 により与えられる識別子 OVC ID により、どのキューが空であるか否かを判断しながら、次にパケットを送信すべきキューを決定して対応する識別子 OVC ID を含むパケット送信要求 120 をキュー管理モジュール 40 に与える。

【0074】キュー管理モジュール 40 は、スケジューラモジュール 60 からパケット送信要求 120 を受理すると、パケット送信要求 120 により指定された識別子 OVC ID に基づきキュー管理テーブル 72 を検索して、対応するキューのキュー先頭ポインタ 724 で指示されるパケット記述子 211 を取出して、取出されたパケット記述子 211 とともに対応するキュー管理テーブル 72 中の識別子 OVC ID と出力先 1 / F 723 とをスイッチバックプレーン 20 に渡す (図 1 の S10) 。

【0075】この結果、対応するキューが空になったか否か判定されて (S11) 、空になればスケジューラモジュール 60 に対して、そのキューに関するパケット送受信のスケジューリングを中止することを要求するためにキューに対応の識別子 OVC ID を含むスケジューリング中止要求 110 がスケジューラモジュール 60 に与えられる (S12) 。

【0076】スケジューラモジュール 60 は、スケジューリング中止要求 110 を受理すると、対応するキューの送受信に関するスケジューリングサービスを中止するように動作する。言い換えれば、該キューに関してパケット送信要求 120 がキュー管理モジュール 40 に渡されないよう動作する。

【0077】スイッチバックプレーン 20 は、キュー管理モジュール 40 からパケット記述子 211、出力先 1 / F 723 および識別子 OVC ID を受理するので、受理したパケット記述子 211 に基づいてバッファ 21 から対応の受信データ (パケットデータ) を読出して (S13) 、読出されたパケットデータと受理した識別子 OVC ID とを出力先 1 / F 723 で特定される送信の 1 / F モジュール 34 に与えて、1 / F モジュール 34 は

14

与えられたパケットデータをデータパケット NPD として送信する (S14) 。このとき、1 / F モジュール 34 は、与えられる識別子 OVC ID に基づいて所定の処理 (たとえば、必要とあれば再送信するデータパケット NPD のフロー ID の更新など) を行なう。

【0078】選択的バックプレッシャモジュール 50 の処理はキュー管理モジュール 40 とスケジューラモジュール 60 の間に介在し、両者間の情報を操作することによって選択的バックプレッシャを実現する。選択的バックプレッシャモジュール 50 は、フローごとのバッファ使用量を監視して上流ノード側の選択的バックプレッシャ通知を生成するモニタモジュール 51、下流ノードからの選択的バックプレッシャ通知に対し、送信を制御する実行モジュール 52、および選択的バックプレッシャ通知をモニタモジュール 51 および実行モジュール 52 と隣接ノードとの間でやり取りするための送受信モジュール 53 を含む。

【0079】モニタモジュール 51 はキュー管理テーブル 72 を参照する。モニタモジュール 51 により参照されるキュー管理テーブル 72 の内容と、テーブル 72 の内容に基づいて参照されるバックプレッシャ管理テーブル 73 の内容が図 9 に示される。

【0080】図 9 のキュー管理テーブル 72 には複数の識別子 OVC ID と、識別子 OVC ID のそれぞれに対応して図 8 と同様にキュー内パケット数 721 および使用中バッファ量 722 を含むとともに、上しきい値 726、下しきい値 727 およびバックプレッシャ管理テーブル 73 内の情報へのポインタ 728 が含まれる。

【0081】なお、上しきい値 726 および 727 は、全てのキューについて一括して設定されてもよく、個別に設定されてもよい。上しきい値 726 は、対応するキュー内のパケット記述子 211 の格納容量不足によるパケット落ちを回避することのできる最大容量に設定される。

【0082】バックプレッシャ管理テーブル 73 は複数の識別子 IVC ID と、識別子 IVC ID のそれぞれについて対応するキューのうち満杯でないキューの数を示すための満杯でないキューの数 731 を含む。

【0083】モニタモジュール 51 はスイッチバックプレーン 20 からキュー管理モジュール 40 へのデータをモニタし、各キューにおいてパケットデータ (パケット記述子 211) による使用中バッファ量 722 を監視して、図 12 のフローチャートに従い以下のように動作する。

【0084】つまり、モニタモジュール 51 はスイッチバックプレーン 20 からキュー管理モジュール 40 へのデータを監視しパケットデータの受信イベントごとに、スイッチバックプレーン 20 から受理した識別子 IVC ID に基づいて IVC ID → OVC ID 変換テーブル 71 を検索して対応する 1 つ以上の識別子 OVC ID を求

める(Ｓ20)。

【0085】そして求められた各識別子OVCIDについて、以下の処理を実行する。まず、受理したパケット記述子211に基づいて新たに受信したパケットのバイト数をキュー管理テーブル72中の対応するキューの使用バッファ量722に加算する(Ｓ21)。

【0086】そして、使用中バッファ量が新たに上しきい値726を超えたか否か判定する(Ｓ22)。使用中バッファ量722が対応する上しきい値726を超えなければ(Ｓ22でNO)、次の識別子OVCIDについて同様に処理が行なわれる。

【0087】一方、上しきい値726を超えれば(Ｓ22でYES)、その識別子OVCIDに対応するポインタ728で示されるバックプレッシャ管理テーブル73中の満杯でないキューの数731が1減算されて(Ｓ23)、その減算の結果、満杯でないキューの数731が0になったか否か判定される(Ｓ24)。0にならなければ、次の識別子OVCIDについて同様に処理が行なわれる。一方、満杯でないキューの数731が0となれば(Ｓ24でYES)、バックプレッシャ管理テーブル73において対応する識別子IVCIDで特定されて送受信モジュール53に与えられ、ここで対応するフローに対してバックプレッシャ制御(送信抑制要求)パケットが生成されて送信される(Ｓ25)。

【0088】このように、マルチキャストフローでは、各フローに対応するキューが複数存在する。そこで、対応するすべてのキューの使用バッファ量722が対応する上しきい値726を超えて該フローに関して輻輳状態となれば、そのフローに対応する図4(B)のバックプレッシャ制御(送信抑制要求)パケットが生成されて送られる。

【0089】送受信モジュール53は、モニタモジュール51から送信抑制対象IVCID130が与えられるので、与えられた識別子IVCIDに基づきテーブル70から送信抑制対象フローIDを読み出し、テーブル71から情報711を読出す。そして、図4(B)のバックプレッシャ制御パケットBP1(制御対象フローIDが設定されたもの)を生成して、情報711から読出された出力I/F特定情報712とともにスイッチバックプレーン20に送る。以後、バックプレッシャ制御パケットBP1は通常のパケットと同様に扱われ、情報712で指定されるI/Fモジュール34から隣接する上流ノードに送られる。

【0090】モニタモジュール51は図12の処理とともに、図13のフローチャートに従い以下の処理も行なう。

【0091】モニタモジュール51はキュー管理モジュール40からスイッチバックプレーン20へのデータをモニタし各キューにおいてパケットデータ(パケット記述子211)による使用中バッファ量722を監視す

る。キュー管理モジュール40からスイッチバックプレーン20へのデータパケットの送信イベントごとに、モニタモジュール51は送信データパケットのバイト数をキュー管理テーブル72中の対応するキューの使用バッファ量722から減算して使用中バッファ量722を更新する(図13のＳ30)。

【0092】その結果、使用中バッファ量722が対応する下しきい値727を下回ったか判断し(Ｓ31)、下回らなければ処理は終了するが、下回れば対応するバックプレッシャ管理テーブルへのポインタ728により指示されるバックプレッシャ管理テーブル73中の満杯でないキューの数731が1だけ加算されて更新される(Ｓ32)。

【0093】そして、加算の結果、満杯でないキューの数731の値が0から1に変化したか判断される(Ｓ33)。変化しなければ一連の処理を終了するが、変化すれば、前述のパケットBP1と同様にして対応するフローのフローIDを含む図4(C)のバックプレッシャ制御パケットBP2が作成されて、隣接する上流ノードに対して送信され該フローのデータパケットの送信が要求される(Ｓ34)。

【0094】一方、隣接する上流ノードでは図12または図13で送信されたバックプレッシャ制御パケットBP1またはBP2が受信されるので、図10と同様な処理が行なわれるとともに、図14に従う処理が実行される。

【0095】まず図14において、受信されたバックプレッシャ制御パケットBP1またはBP2はI/Fモジュール31とスイッチバックプレーン20を介して送受信モジュール53に与えられる。

【0096】送受信モジュール53は、与えられたバックプレッシャ制御パケットBP1またはBP2中の制御対象のフローIDを得て、これに基づいてフローID→IVCID変換テーブル70を検索して、対応する識別子IVCIDを求める(図14のＳ40)。

【0097】そして求められた識別子IVCIDに基づいてIVCID→OVCID変換テーブル71を検索して、制御対象のキューに対応の識別子OVCIDおよび出力I/F情報712を求める(Ｓ41)。そして、受理したパケットが送信を抑制するバックプレッシャ制御パケットBP1である場合は求められた識別子OVCIDを用いた送信抑制対象OVCID131を実行モジュール52に与え、受理したパケットが通常のバックプレッシャ制御パケットBP2であった場合は求められた識別子OVCIDを用いた送信対象OVCID141を実行モジュール52に与える。

【0098】実行モジュール52は、送受信モジュール53から与えられる信号を受理して内容を判別し(Ｓ42)、送信抑制対象OVCID131であればスケジューラモジュール60に対し送信抑制対象OVCID13

17

1により受理した識別子OVC1Dを含むスケジューラ中止要求110を与え(Ｓ43)、送信対象OVC1D141を受理すれば、これにより受理した識別子OVC1Dを含むスケジューラ開始要求100をスケジューラモジュール60に与える(Ｓ44)。

【0099】したがって、スケジューラモジュール60は送受信モジュール53および実行モジュール52を介して与えられる選択的バックプレッシャによるスケジューラ開始/中止要求100/110に対するサービスを、キュー管理モジュール40および実行モジュール52を介して与えられるスケジューラ開始/中止要求100/110と同様に処理することができる。

【0100】上述したように、あるフローに対してバックプレッシャ制御(送信抑制要求)パケットBP1を受けると、実際に対応するキューが使用しているバッファ量722にかかわらず、スケジューラモジュール60に対して該キューは空である旨のスケジューラ開始要求110が通知されるから、以降、そのキューに対するサービスを停止して、該バックプレッシャ制御パケットBP1の送信元への該フローを用いた通常のデータパケットNPD伝送が停止する。

【0101】また、バックプレッシャ制御(送信要求)パケットBP2を受けた場合は、実行モジュール52は、そのフローに対応するキューが空でなくなった旨のスケジューラ開始要求100をスケジューラモジュール60に通知するから、スケジューラモジュール60によりそのキューに対するサービスを行なうことができ、送信抑制されていたフローの場合は、通常のデータパケットNPDのマルチキャストによる下流ノードへの伝送を再開することができる。

【0102】なお、マルチキャストフローでは1つのフローに対応するキューが複数個あるが、前述したようにバックプレッシャ管理テーブル73中の満杯でないキューの数731が0になったか否かによりバックプレッシャ制御パケットBP1またはBP2を送信するようにしているから、送信抑制要求(パケットBP1)を受けてサービスが中止されるのは、該パケットBP1を受理したI/Fモジュールを介してデータを送出するためのキューに限定される。その他のキューについては引き続きサービスが実行される。同様に、送信要求(パケットBP2)を受取った場合も、サービスが行なわれるのは、その要求(パケットBP2)を受理したI/Fモジュールが通常のデータパケットNPDを送出するためのキューに限定されて、その他にも送信抑制中のキューがあったとしてもサービスは再開されない。

【0103】したがって、どの宛先ノードにおいても受信されない可能性の高い無駄なマルチキャストパケットのデータ伝送が効果的に防止される。これにより、いずれにしても捨てられるようなパケットが伝送されること

18

により、無駄に回線が使用されることが回避されて、その分、他の有効なパケット転送にバンド幅を割当てることができる。

【0104】また、本実施の形態では隣接する上流ノードにバックプレッシャ制御パケットBP1およびBP2が与えられてこれに従う処理が実施されるから、あるノードにおいて輻輳が発生してから、すなわちバックプレッシャ管理テーブル73において満杯でないキューの数731が0となったときから、輻輳が発生した該ノードにおいてデータパケットに関するトラフィックが減少するまでの時間を短くできて輻輳状態がすばやく解消しやすいとなる。

【0105】なお、今回開示された実施の形態は全ての点で例示であって、制限的なものではないと考えられるべきである。本発明の範囲は上記した説明ではなくて特許請求の範囲によって示され、特許請求の範囲と均等の意味および範囲内でのすべての変更が含まれることが意図される。

【図面の簡単な説明】

【図1】この発明の実施の形態によるパケット交換網に適用されるノードのブロック構成図である。

【図2】この発明の実施の形態に適用されるパケット交換網の構成図である。

【図3】図2のパケット交換網における隣接する両ノード間のフローの一例を説明する図である。

【図4】(A)～(F)は、この発明の実施の形態に適用されるパケットのフィールド構成を示す図である。

【図5】図1の構成においてブロック間のデータおよび信号の流れを説明するための図である。

【図6】図5のフローID→IVC1D変換テーブルの構成図である。

【図7】図5のIVC1D→OVC1D変換テーブルの構成図である。

【図8】図5のキュー管理モジュール40により参照されるキュー管理テーブルの内容を示す図である。

【図9】図5のモニタモジュールにより参照されるキュー管理テーブルの内容を示す図である。

【図10】図5におけるデータパケットの受信の処理フローチャートである。

【図11】図5における通常のデータパケットの送信に関する処理フローチャートである。

【図12】図5の選択的バックプレッシャモニタモジュールの処理フローチャートである。

【図13】図5の選択的バックプレッシャモニタモジュールの他の処理フローチャートである。

【図14】図5における選択的バックプレッシャ制御パケット受信の処理フローチャートである。

【符号の説明】

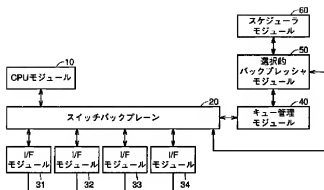
10 CPUモジュール

20 スイッチバックプレーン

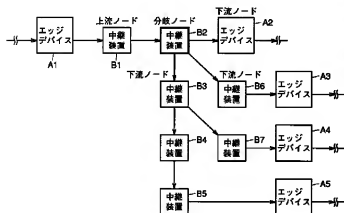
50

- 31~34 I/Fモジュール
 40 キュー管理モジュール
 50 選択的バックプレッシャモジュール
 60 スケジューラモジュール
 NPD 通常のデータパケット

【図1】



【図2】

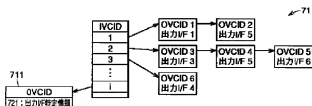


【図6】

70

フローID	VCID
1	2
2	6
3	14
...	...

【図7】

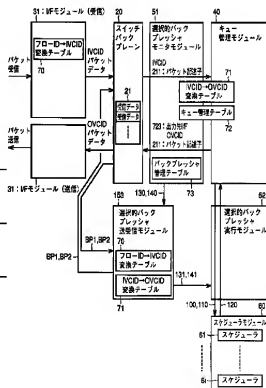


- B P 1 バックプレッシャ制御 (送信抑制要求) パケット
 B P 2 バックプレッシャ制御 (送信要求) パケット
 B P 3~B P 5 バックプレッシャ制御パケット
 なお、各図中同一符号は同一または相当部分を示す。

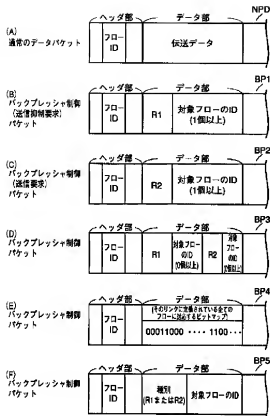
【図3】



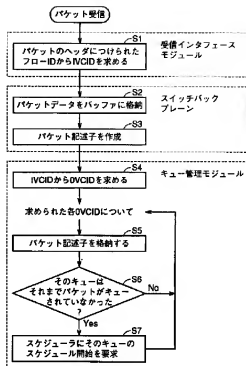
【図5】



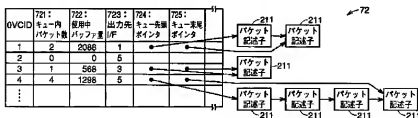
【図4】



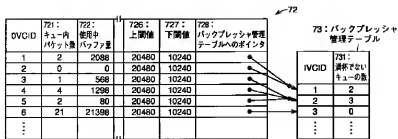
【図10】



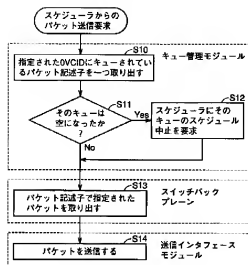
【図8】



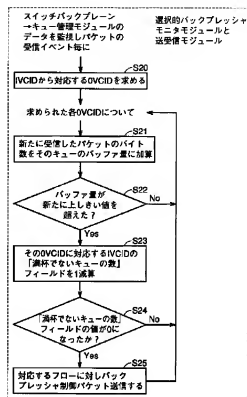
【図9】



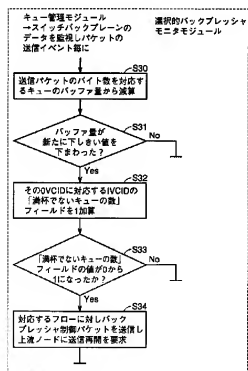
【図11】



【図12】



【図13】



【図14】

